**Das bunte Rennen**

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Inhalt:

* Spielplan
* Spielfiguren (eine kleine oder große pro Person, max. 8 Figuren)
* 1 Zahlenwürfel 1 – 4 & ! (die Farben zählen bei diesem Spiel nicht)

Ziel: Als Erste/r wieder auf dem Buchstaben in der Nebenspalte ankommen.

Bei diesem Spiel können die Farben und deren Aussprache in verschiedenen Sprachen geübt werden.

Infos:

* Pro Spielrunde kann immer nur eine Größe der Figuren genommen werden!
* Bei kleinen Spielfiguren gibt es 32 Felder = 2/1 (Dreiecke zählen)
* Bei großen Spielfiguren gibt es 16 Felder = 1 (Quadrate zählen)
* Der Weg geht jeweils 1x hoch und daneben wieder runter.
* Die Zahlen zeigen an, wie viel Felder man vorrücken darf.

Variante 1: Würfelt man das ! , hat man die Wahl zwischen 1, 2, 3 oder 4 Felder vorzugehen.

Variante 2: Das ! bedeutet: zur nächsten gleichen Farbkombination vorgehen.

Ist man schon auf der dem Ziel am nächsten liegende Farbkombination,

darf man selbst zwischen 1, 2, 3 oder 4 Feldern entscheiden.

Anleitung:

* Man entscheidet zuerst, ob Variante 1 oder 2 gespielt wird.
* Jede Person stellt ihre Figur auf einen Buchstaben in der oberen Reihe.
* Wer das ! würfelt, fängt an.
* Haben mehrere Personen das ! , würfeln diese um die höchste Zahl.
* Nach der Person mit dem ! / der höchsten Zahl geht es im Uhrzeigersinn weiter.
* Kommt man auf ein besetztes Feld, stellt man sich zu der anderen Figur dazu.
* Um das Ziel zu erreichen, muss man genau auf seinen Buchstaben kommen. Dabei zählt der andere Buchstabe als Feld mit!