



„Ünnerwegens in Harvst“

Nele Ohlsen

©2021

Einleitung

Die „Rög di“- Materialien verknüpfen das Sprachlernen mit der Bewegung. Die niederdeutsche Sprache begleitet die Kinder durch immer wieder neue Bewegungsgeschichten. Im Zentrum der Geschichten steht, wie in allen Plattsack-Materialien, die kleine Eule Okke. Die Geschichte kann als Ganzes mit den Kindern erlebt oder auch in mehrere kleine Teile gegliedert werden. Die Materialien zu allen Geschichten können kostenlos unter www.schoolmester.de heruntergeladen werden.

Am besten eignet sich zur Durchführung der Geschichten eine große Sporthalle. Die in den Geschichten verwendeten Sportgeräte sind in der Regel in jeder Sporthalle verfügbar.

Für diese Bewegungsgeschichte werden, neben dem Materialpaket zur Geschichte, drei große Kästen, drei kleine Kästen, eine Bank, Parteibänder, ein Farbwürfel sowie ein Schwungtuch benötigt.

Die Geschichten sind sowohl im Kindergarten als auch in der Grundschule ohne großen Aufwand einsetzbar.

Weitere Materialien der Plattsack-Reihe, wie z.B. Spielekarteien, Material zum Deutschcurriculum, Lesehefte, ein Wörterbuch oder das Begleitmaterial zum Sprachkurs können ebenfalls kostenlos unter www.schoolmester.de heruntergeladen werden.

Geschichte zum Vorlesen

Okke is ünnerwegens. Dat is en schönen Dag in Harvst.
Hüüt will he den Buur bi de Aarnt hölpen, denn de veelen
Appeln an de Bööm mööt plückt weern. Al vun wieten süht
Okke de Appeln an de Appelbööm lüchten.



Spiel: „Apfelbäumchen“

Alle Kinder bewegen sich in der Halle. Ein Kind oder mehrere Kinder sind die Fänger und werden mit Parteibändern gekennzeichnet. Von den Fängern getickte Kinder verwandeln sich in Apfelbäumchen. Sie stellen sich breitbeinig hin und formen mit ihren Armen eine Baumkrone nach. Sie können von anderen Kindern befreit werden, wenn diese unter ihren Beinen durchkriechen.

Material:

- Parteibänder

Aufbau:

- kein Aufbau erforderlich

Geschichte zum Vorlesen

Op 'n Buurnhoff verkloort de Buur Okke, wo dat mit das plücken geht. Könnt ji em helpen?

Spiel: „Aarnt“

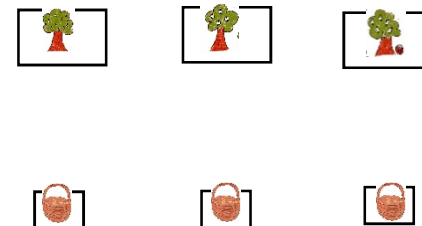
Die Kästen werden an den Enden der Halle aufgebaut, auf der einen Seite die kleinen Kästen (Körbe), auf der anderen Seite die großen Kästen (Obstbäume). Die Vorlagen der Bäume und Körbe werden an die Kästen gehängt. Das Obst wird auf den großen Kästen platziert, so dass die Kinder es „pflücken“ können. Ziel des Spiels ist es, alle Früchte von den Bäumen zu „pflücken“ und in die entsprechenden Körbe zu legen. Es darf immer nur eine Frucht zurzeit getragen werden. Ein Kind holt also z.B. zuerst einen Apfel und legt diesen in den Apfelkorb, als nächstes holt es eine Birne und legt diesen in den Birnenkorb. Das Spiel endet, wenn alle Früchte geerntet sind und in den Körben liegen.



Material:

- 3 große Kästen, 3 kleine Kästen
- Bäume, Körbe und Früchte aus dem Material

Aufbau:



Geschichte zum Vorlesen

De Buur bedankt sik bi Okke. De Aarnt is graad noch rechttietig ween, denn de Himmel ward düster. „Dor kummt en grotet Gewidder“, meent de Buur.



Spiel: „Regen, Wulken, Sün“

Die Kinder laufen durcheinander. Wenn ein Wetterwort gerufen wird, machen die Kinder die entsprechende Bewegung. Danach laufen sie weiter.

Regen:	mit den Händen einen Regenschirm machen	Nu kummt Regen!
Wulken:	drei Kinder fassen sich an den Händen	Nu schient de Sün!
Sün:	auf den Rücken legen	Nu kummt Wulken!
Wind:	sich auf der Stelle drehen	Nu kummt Wind op!
Blitz:	stehen bleiben und einfrieren	Op eenmal blitzt dat!

Material:

- kein Material erforderlich

Aufbau:

- kein Aufbau erforderlich

Geschichte zum Vorlesen

As de Regen vorbi is, maakt sik Okke op den Weg na Huus. Ünnerwegens süht he de veelen bunten Blöör, de dör de Gegend weiht.



Spiel: „Krüselwind“

- Auf dem Boden liegen Blätter in verschiedenen Farben, z. B. aus Tonkarton etc.
- Die Lehrkraft benennt ein Körperteil und würfelt eine Farbe. Dann sagt sie z.B. „Linker Foot op root“ („Rechter Foot op geel“, „Linke Hand op gröön“, „Rechte Hand op bruun“)
- Die Kinder folgen alle den Anweisungen. Sie können sich aussuchen, auf welchem Blatt sie ihre Körperteile platzieren.
- Wer umkippt, scheidet aus.
- Es können beliebig viele Runden gespielt werden.

Material:

- Blätter in verschiedenen Farben, z.B. aus Tonkarton
- Farbwürfel

Aufbau:

- kein Aufbau erforderlich

Geschichte zum Vorlesen

Ok bi Okke to Huus liggt de ganze Goorn vull Blöör. Dor mutt he nu erstmal allns tosamen kehren. Könnt ji Okke helpen?



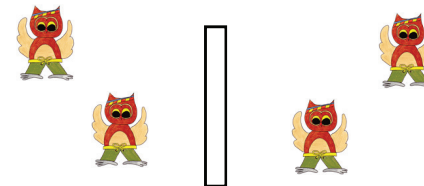
Spiel: „Haltet den Garten sauber“

Die Kinder werden in zwei Mannschaften eingeteilt, welche durch eine Bank voneinander getrennt sind. Auf dem Boden beider Mannschaften liegen gleich viele Blätter. Beide Mannschaften versuchen ihre Seite frei von Blättern zu halten und werfen so schnell wie möglich alle Blätter ins gegnerische Feld. Das Spielende bestimmte der Spielleiter durch einen Pfiff. Gewonnen hat die Mannschaft, die am wenigsten Blätter im eigenen Spielfeld hat.

Material:

- Bank
- Blätter aus Pappe, Filz etc.

Aufbau:



Geschichte zum Vorlesen

Na al de Arbeit hett Okke sik nu aver n beten Spaaß verdeent. He will sien Draken stiegen laten. Over wat is dat? Sien Draken is twei. Könnt ji Okke helpen?

Spiel: „Drachen reparieren“

„Drachen reparieren“ ist ein Staffelspiel. Immer vier Kinder bilden eine Mannschaft. Die Kinder stellen sich hintereinander an der einen Hallenseite auf. Auf der gegenüberliegenden Hallenseite liegen die Teile des Drachen. Kind 1 läuft los und holt ein Drachenteil. Wenn es zurück ist, läuft Kind zwei los und holt das zweite Drachenteil, usw. Die Gruppe, die zuerst alle vier Drachenteile geholt und richtig zusammengesetzt hat, gewinnt das Spiel.



Material:

- Pro Mannschaft einen „Drachen“-Bausatz

Aufbau:

- kein Aufbau erforderlich

Geschichte zum Vorlesen

Nu freut sik Okke over und löppt gau los. Wat för en Glück, dat de Wind so weiht! Wüllt ji mitmaken?

Tanz: „Drachen steigen lassen“

Das Schwungtuch wird auf den Boden gelegt. Alle Kinder halten die eine Seite des Schwungtuchs mit einer Hand fest. Auf das Kommando „Los“ laufen alle Kinder los und ziehen das Schwungtuch hinter sich her. Das Tuch steigt dabei ähnlich eines aufsteigenden Drachens hoch.

Alternative: Das Spiel kann auch mit kleinen Schwungtüchern oder selbst gebastelten Drachen gespielt werden.



Material:

- Schwungtuch

Aufbau:

- kein Aufbau erforderlich

Geschichte zum Vorlesen

Nu is Okke over mööd. He geiht na Huus un drinkt erstmal en warmen Tee. Denn leggt he sik gemütlich op sien Sofa und överleggt noch mal, wat hüüt allns passert is. He hett den Buur hulpen un he hett de Blöör in sien Goorn tosamen kehrt. Denn hett he sien Draken repareert und em stiegen laten. Ach, wat weer dat för en schönen Harvstdag!

Spiel: „Op ´n Sofa“

Die Kinder legen sich im Kreis unter das Schwungtuch, so dass nur noch ihr Kopf rausguckt und lauschen dem Ende der Geschichte.



Material:

- Schwungtuch

Aufbau:

- kein Aufbau erforderlich